Premier combat :

Nos héros devront faire ca à des ennemis qui ont paliés à leurs faiblesses au lieu d’embrasser leur natures

Un cochon overgrown en démon, désirant devenir plus fort.

Un loup volant, souhaitant conquérir les airs.

Un non mort, elfe, se tenant la tête, se roulant par terre, hurlant des choses incompréhensibles. Il souffre d’être un non mort, comme tous les non morts. Les joueurs visés vont vivre ses peurs.

Une « druide » humain, ayant communié avec le onesong, en ayant gagné folie et puissance. Il a complètement perdu la tête et va faire vivre la futilité, le vide, les abysses aux joueurs.

Si ces adversaires sont battus, apparaitra alors une horreur cosmique.

Cette horreur cosmique représente la corruption de l’antimatière dans l’univers. Les héros doivent lui faire face comme un test, et pour leur faire réaliser que le monde va *vraiment* mal, et que le vide englobe tout l’univers.

Ils vont devoir faire face et à la bête, et au vide. L’environnement va devenir celui de l’espace, mais figé. Rien ne bouge. Les joueurs ne ressentiront aucune énergie. Sauf celle de Snaerr, qui va leur permettre de gagner, et celle de Donnehi, à travers Zephrael.